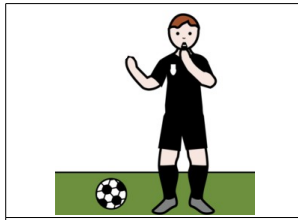
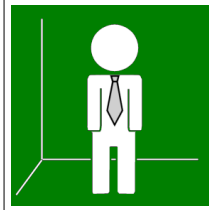




Fußball-Regeln der Hachede-Schule



1.
Der Schiri...



ist der Chef.



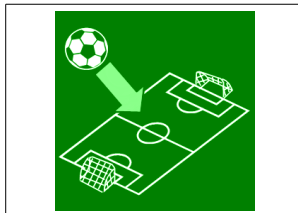
Er teilt die
Mannschaften
ein...



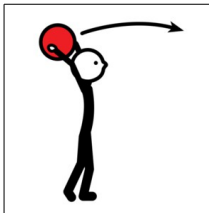
sagt, wer
Anstoß hat...



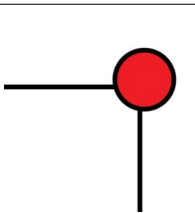
und wann ein
Tor zählt.



2.
Wenn der Ball in das
Aus rollt...



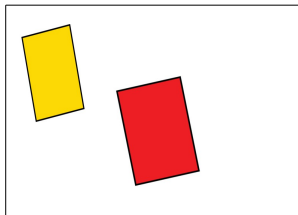
gibt es
Einwurf...



oder Ecke...



oder Abstoß.



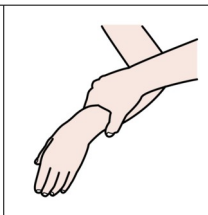
3.
Gelbe oder rote
Karten gibt es bei...



Fouls...



schimpfen...



festhalten...



Ball
wegschießen.



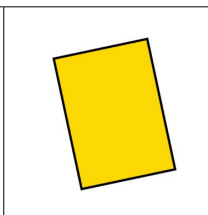
4.
Nach einem Foul...



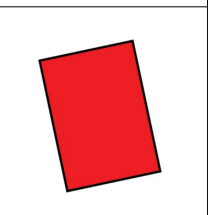
gibt es
Freistoß...



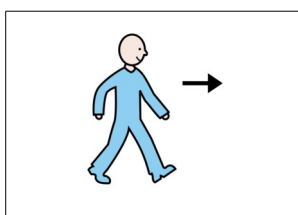
oder 7-Meter.



Es gibt die
gelbe Karte...



oder die rote
Karte.



5.
Wer im Spiel weg
geht...



... kann nicht
wieder zurück.

Fußballregeln der Hachede-Schule

Diese Regeln wurden zusammen mit Fußball-Schülern erarbeitet.

- Die Schiedsrichter-Aufsicht organisiert die Mannschaftsbänder, teilt die Mannschaften ein und legt fest, wer Anstoß hat.
- Bei einem Seitenaus gibt es für den Gegner regulären Einwurf (nur per Hand).
- Bei einem Toraus gibt es entweder Abstoß vom Torwart oder Ecke (Ecke, wenn Verteidigung od. Torwart ins Toraus schießt).
- Der Torwart darf werfen oder schießen.
- Nach einem Tor gibt es Mittelanstoß.
- Strafraum ca. 4 Meter um das Tor (bei Foul oder Handspiel Siebenmeter).
- Gespielt wird ohne Abseits und ohne Rückpassregel.
- Ein Foul bedeutet: Festhalten, Fuß Einsatz ohne den Ball treffen zu können, Auflaufen lassen (auch bei den eigenen Mitspielern!). Es gibt dann die gelbe Karte und Freistoß von der Stelle aus, wo das Vergehen stattgefunden hat.
- Beim 2. Foul gibt es die rote Karte und 2 Minuten Auszeit.
Ebenfalls rote Karte gibt es bei Missachtung des Schiedsrichters, Wegschießen des Balles, Treten, Rempeln und Schimpfwörter (auch bei den eigenen Mitspielern!).
Im Fall einer roten Karte ist der Schüler für die restliche Pause und am nächsten Tag vom Fußball ausgeschlossen (ggf. die Pausendoku nutzen).
Folgt eine weitere rote Karte, ist der Schüler für die restliche Woche für sämtliche Fußballaktivitäten, inkl. AG gesperrt (ggf. die Pausendoku nutzen).
- Wer einmal das Spiel verlässt, kann nicht wieder in das Spiel einsteigen.